

Opta España

Último esta pasando Juegos Olímpicos

Descripción del fichero Xml

1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

JOU_CCCCC_AA_MM_DD.Xml

JOU	Prefijo que indica que el archivo es de Titulares
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)
AA	Año del titular (2 dígitos)
MM	Mes del titular (2 dígitos)
DD	Día del titular (2 dígitos)

Fichero genérico (incluye contenido del último día):

JH0_CCCCC.Xml

JH0	Prefijo que indica que el archivo es de Titulares
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)

NOTA: StatsPerform España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.

2.- DESCRIPCIÓN

2.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona StatsPerform España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)

2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributos	Descripción
ID	ID de la competición
DES	Nombre de la competición
DIA	Día del titular
FN	Nombre del fichero
FG	Nombre Genérico del fichero (JH0_CCCCC)
NB	Nombre del contenido (UltimaHora)
IDUNICO	Código de competición único, válido para todas las temporadas y que junto con el atributo TEMP forma una clave de competición
TEMP	Año en 4 cifras que indica la temporada de la competición.

	Normalmente es el año n que se inicia. No hay reglas definidas y StatsPerform España puede asignar el que considere adecuado.
IDM	Código idioma en el que estan escritos. 0 = Castellano 8 = Catalán 3 = Italiano 2 = Portugués 1 = Inglés 4 = Frances
TS	Fecha y hora en la que se generó el archivo, formato: aaaammddhhmmss

2.3 Sección Categorías <CATEGORIAS>

Atributos	Descripción
ID	ID Categoría
DES	Descripción de la Categoría
IDTIPO	Tipo de Categoría 1 = Importante 3 = Normal

2.4 Sección Titulares <TITULARES>

Atributos	Descripción
IDT	ID del Titular/Noticia/Comentario
HOR	Hora del Titular/Noticia/Comentario
IDDEP	ID del Deporte
DESDEP	Descripción del deporte
IDCAT	ID del Tipo de Categoría del Titular
IDESP	NO USAR, Indica si se hace referencia a Españoles 0 = No 1 = Si
IDMED	NO USAR, Indica si se hace referencia a Medallas

 STATS PERFORM

	0 = No 1 = Si
--	------------------